

## ◀第1回大阪陸上競技記録会 ▶

### 1. 会場、参加対象、日時

日 時	会 場	参 加 対 象
4月7日(日) 9:30競技開始	万博公園記念競技場	高校生(1、2地区)・投げ全選手
4月7日(日) 9:30競技開始	ヤンマーフィールド長居	一般・高校生(3、4地区)

※一般・高校生(3、4地区)の投げ種目も万博記念競技場で実施する。ヤンマーフィールド長居では投げ種目は実施しない。

投げ種目に申し込む場合は、万博会場に申し込むこと。

### 2. 種別・種目

性別	種 別	種 目	数
男	一 般	200m、800m、5000m、400mH、走幅跳、円盤投、ハンマー投(30m以上)	7
	高校生(2、3年生)	200m、800m、5000m、400mH、走高跳、三段跳(12m以上)、円盤投、ハンマー投(6.0kg)(30m以上)	8
女	一 般	200m、800m、3000m、400mH、三段跳、円盤投、ハンマー投	7
	高校生(2、3年生)		

### 3. 競技方法

- (1) トラック種目は、決勝レースを行わない。
- (2) 走高跳以外の跳躍競技と投げ競技は、3回の試技とし、ベスト8は行わない。
- (3) 男子の一般と高校で種目が同じ場合、合同でプログラム編成をする。(投げを除く)
- (4) 5000mは20分00秒、3000mは13分00秒で競技を打ち切る。

(一覧表に昨年度の自己記録を必ず記入しておくこと。記録のない者は、参考記録でもよい。)

### 4. 参加資格及び制限

- (1) 2024年度登録者であること。出場する者は申込期日までに登録をすませること。  
ただし、大学生・高校生でやむなく登録のおくれる場合には、登録を前提として、前年度の番号(上級生のものでもよい)を使用すること。
- (2) 大学生は、一般の部に出場すること。
- (3) 一般、高校生ともそれぞれの種別にしか出場できない。
- (4) 高校生は、同一校より、同一種目に出場できる人数は**5名以内**とする。
- (5) 上記の表中、記録制限のある種目については、それ以上の記録を有するものしか参加することができない。

### 5. 参加料

大阪陸協登録者:1種目につき、一般(大学生含む)1,210円、高校生880円とする。

他府県登録者(投げ種目は、万博会場。その他の種目はヤンマーフィールド長居会場のみ)

1種目につき、一般・高校生2,200円。

## 6. 申込方法(WEB又はE-mailによる申し込みのみになりました)

今年度については、投てき種目がすべて万博会場で実施するので、3・4地区の高校と一般の所属チームで、投てき種目に出場する選手がいる場合は、万博会場(投てき種目)と長居会場(投てき以外の種目)の2カ所分の申し込み資料を作成し、申し込みすること。

(1)WEBによる申し込み(他府県の方及び学連登録の方は利用できません)については、大阪陸協ホームページの詳細を

確認のうえ申し込みこと。

(2)E-mailによる申し込み

① 大阪陸協ホームページより

・大会申込用ファイル(OAAA\_MAIL\_Entry.xls) (excelのファイル)をダウンロードし、必要事項を入力のうえ、ファイル名を変更して下記のアドレスまで添付ファイルで送付すること。

**E-mail:** [moushikomi@oaaa.jp](mailto:moushikomi@oaaa.jp)

・事務局が申し込みを受け付けたら、3日以内に「大会申込を受信いたしました」と返信メールを送る。

返信メールがない場合は申込受付ができないので事務局まで連絡すること。

② 参加料は、申込受付期間内に2024年度競技会要項の申込注意事項に記載の口座に銀行振込みにより納めること。

(3)申込受付期間 3月7日(木)～ 12日(火)とする。

ただし、最終日12日は、確認の都合上13時迄に送付お願いします。

## 7. 注意事項

(1)本競技会は、2024年日本陸上競技連盟規則と本大会申し合わせ事項により行う。

本大会はシューズについて、WA規則(TR5. 2)を適用する。

ただし、全フィールド種目で「靴の前の部分の中心点の靴底の厚さは、踵の中心点の靴底の厚さを超えてはならない」の規定を適用除外する。従って当該種目についてはWAへの申請は行わず、国際大会の参加資格等にはならない。

※詳しくは、競技会注意事項「11. その他」項を参照。

(2) 申込締め切り後の、申込内容の変更はできない。

アスリートビブスは、申込書に記入したナンバー(スタートリストまたはプログラムに記載されたもの)で、各自で用意すること。尚、アスリートビブスがない場合、番号布を販売(220円)するので、各自が油性インクでナンバーを記入し作成すること。